

Casus Belli est un jeu épique de conquête spatiale de type 4X : eXplore, eXpand, eXploit, eXterminate, entre factions asymétriques.



Construisez votre deck pour développer les technologies de votre faction en fonction de vos objectifs personnels.

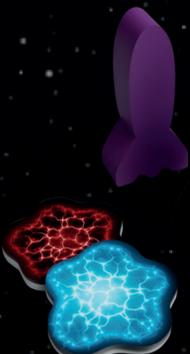
Explorez les mondes, rencontrez de nouvelles civilisations et exploitez leurs ressources pour renforcer la puissance de votre faction.



Les affrontements deviennent inévitables lorsque les tensions s'intensifient.



Chaque faction explorera et colonisera différents systèmes et planètes. L'expansion permet la découverte d'anciennes technologies aliennes. Toutefois, certaines de ces technologies pourraient engendrer de la corruption.



La partie débute en période de paix. Certaines actions peuvent faire grimper la tension, et conduire à la guerre. Tant que la paix règne, les factions ne peuvent pas s'attaquer, sauf si elles disposent d'un Casus Belli. Si la guerre éclate, les factions se regrouperont en alliances, des batailles épiques auront lieu.



La partie se joue en 7 à 9 manches. À la fin de la partie, une seule faction remporte la victoire selon différents critères d'éléments qu'elle contrôle sur le plateau. Voici quelques cartes de faction : Préparez-vous !

